

**LEDGER BILLFODL**

A steel case to protect your 24-word Recovery Phrase.

99 €

COMMANDER

LEDGER NANO X

The most advanced Bluetooth hardware wallet.

149 €

COMMANDER

LEDGER NANO S

The most popular hardware wallet.

59 €

COMMANDER

> ETUDES SUPÉRIEURES > UNIVERSITÉ - LICENCE

Étudier dans le métavers sera possible dès septembre 2022

Par Victor Merat • Publié le 05/04/2022 à 18:15 • Mis à jour le 05/04/2022 à 18:23



LE FIGARO
Laboratoire numérique

Offre Étudiant
4,90€ / mois

0

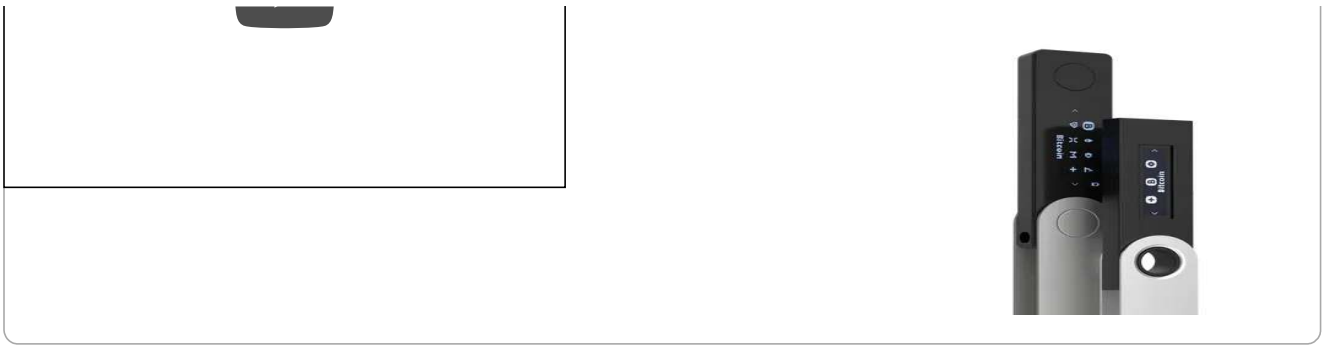
Ce métavers éducatif accueillera des étudiants dès la rentrée de septembre 2022. Cette innovation technologique veut révolutionner l'enseignement supérieur.

Le campus type, présenté par l'architecte Manal Rachdi, a les allures de Palm Islands, cet archipel artificiel en forme de palmier situé aux Émirats arabes unis. Des dômes de verre, des parcs sous-marins, des amphithéâtres extensibles à souhait. Voilà le nouveau monde, le projet de rupture dans l'enseignement supérieur qu'apporte le numérique.

» **LIRE AUSSI - [À Neoma, les étudiants ont fait leur rentrée sur un campus virtuel aux allures de jeu vidéo](#)**

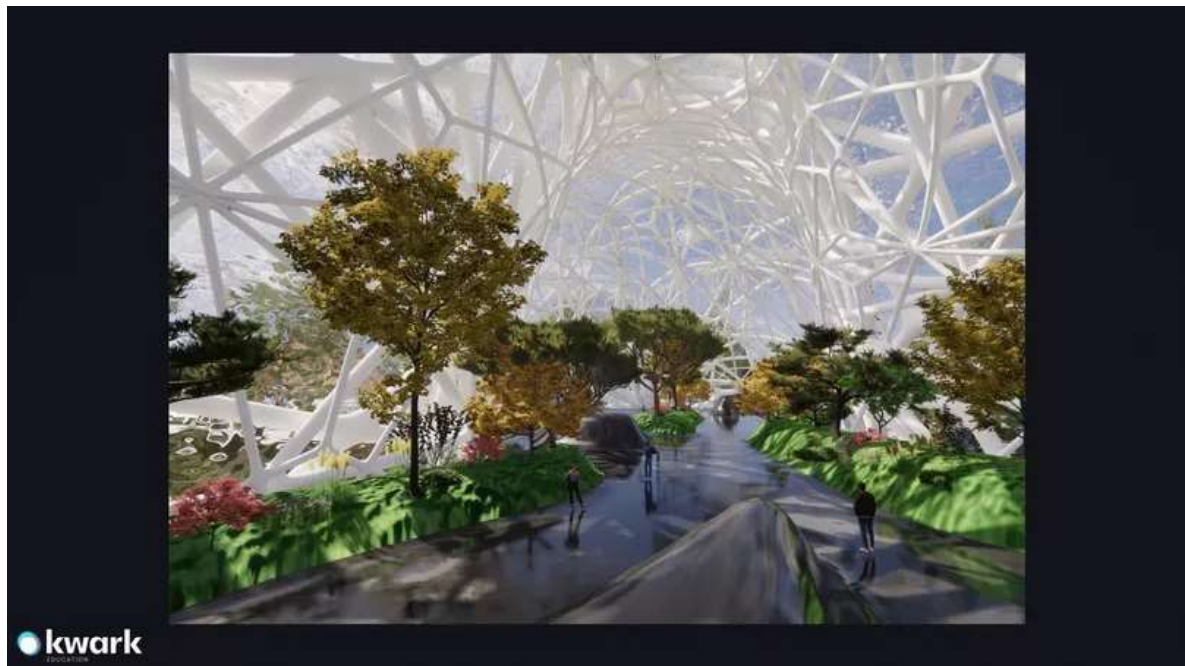
C'est l'essence de Metakwark, [métavers éducatif](#), un univers virtuel 3D et immersif dans lequel interagissent des utilisateurs représentés par des avatars. Il accueillera des étudiants dès septembre 2022. Présenté à Paris ce mardi 5 avril, ce projet est porté par la société Kwark Éducation, Manzalab (le concepteur technique de Metakwark) et l'architecte Manal Rachdi. Le projet en actuelle phase d'expérimentation agrège déjà plusieurs partenaires: des grandes écoles de commerce comme l'[ESC Pau](#).

METAKWARK - TEASER



Des établissements ouverts 24/24h, sept jours sur sept

Concrètement, un établissement sera représenté sous la forme d'un univers 3D dans lequel les étudiants pourront avoir cours (sur le même principe qu'un cours en distanciel), interagir entre eux, assister à des masterclass ou encore travailler en groupe. Ils accéderont à cet univers directement sur internet ou via des lunettes à réalité virtuelle. Et ce, tous les jours, 24/24h. Grâce à des partenariats, l'étudiant d'un établissement français pourra assister aux cyber-cours d'une école en Inde, par exemple.



«L'architecture suscite une émotion positive et crée un état de bien-être, de sérénité et booste la créativité en fonction des environnements et des couleurs choisies.»

Alban Miconnet, président de Kwork Éducation

Quelle différence avec les cours en ligne, apparus pendant le premier confinement? «Metakwork est plus immersif et le rôle de l'architecture est la clé. Elle permet de susciter une émotion positive et de créer un état de bien-être, de sérénité, ou bien de booster la créativité en fonction des environnements et des couleurs choisies», explique Alban Miconnet, président de Kwork Éducation. Et d'ajouter: «C'est un environnement ouvert en permanence, on peut s'y promener, rencontrer des personnes, flâner...» Une espèce de réplique des Sims, ce jeu vidéo de simulation de vie en 3D.